



# Centro Social Santa Cruz

Rua: Silva Jardim, 3925 - Santa Cruz - CEP: 15014-050  
São José do Rio Preto - SP - CNPJ 59.998.211/0001-08  
Tel.: (17) 3232-2678 - Cel.(17) 99658-8725  
Site: centrossc.com.br - E-mail: cssantacruz@terra.com.br

## CRONOGRAMA – SEMANAL

Dia 07/03/2022 à 11/03/2022

OFICINA : INFORMATICA – MONITOR: JULIANE DOHO

TURMA: A e B

**ATIVIDADES DESENVOLVIDAS:** Nesta semana as crianças irão desenvolver na sala de informática, atividade para o dia das mulheres. Turma A e Turma B confeccionar uma flor no programa Paint utilizando a ferramenta lápis

**OBJETIVOS:** Manusear comandos básicos de programas e aplicativos, desenvolver a coordenação motora fina.

**MATERIAL UTILIZADO:** Monitor, mouse e teclado

TURMA: C e D

**ATIVIDADES DESENVOLVIDAS:** Nesta semana as crianças e adolescentes da Turma C e D irá realizar pesquisa de imagem da mãe como referencia, esta pesquisa será realizada no Google, as crianças irão aprender a realizar a pesquisa na pagina, selecionando o campo “imagens”, selecionar a imagem escolhida e salvar no computador, especificamente na área de trabalho. Após escolher a imagem irão colar no programa PAINT e realizar a retirada do fundo com a ferramenta seleção livre. O fundo da imagem irá ser opcional a criança poderá completar realizando desenho livre ou escolhendo um fundo de sua preferencia no google. Procurando “background” (palavra que denomina fundo em inglês), salvar a imagem e colar novamente no PAINT.

**OBJETIVOS:** Manusear comandos básicos de programas e aplicativos do PAINT. Trabalhar a coordenação motora fina.

**MATERIAL UTILIZADO:** Monitor, mouse e teclado

  
COORDENADORA PEDAGOGICA  
JULIANE DOHO



# Centro Social Santa Cruz

Rua: Silva Jardim, 3925 - Santa Cruz - CEP: 15014-050

São José do Rio Preto - SP - CNPJ 59.998.211/0001-08

Tel.: (17) 3232-2678 - Cel.(17) 99658-8725

Site: centrossc.com.br - E-mail: cssantacruz@terra.com.br

## CRONOGRAMA – SEMANAL

Dia 14/03/2022 à 18/03/2022

OFICINA : INFORMATICA – MONITOR: JULIANE DOHO

TURMA: A e B

**ATIVIDADES DESENVOLVIDAS:** Nesta semana as crianças irão desenvolver na sala de informática, atividade para o Aniversario da cidade de São Jose do Rio Preto, utilizando o PAINT irão realizar o desenho da bandeira da cidade. As ferramentas utilizadas no programa serão linha reta,

**OBJETIVOS:** Manusear comandos básicos de programas e aplicativos, desenvolver a coordenação motora fina.

**MATERIAL UTILIZADO:** Monitor, mouse e teclado

TURMA: C e D

**ATIVIDADES DESENVOLVIDAS:** Nesta semana as crianças e adolescentes da Turma C e D irá realizar pesquisa de imagem da mãe como referencia, esta pesquisa será realizada no Google, as crianças irão aprender a realizar a pesquisa na pagina, selecionando o campo “imagens”, selecionar a imagem escolhida e salvar no computador, especificamente na área de trabalho. Após escolher a imagem irão colar no programa PAINT e realizar a retirada do fundo com a ferramenta seleção livre. O fundo da imagem irá ser opcional a criança poderá completar realizando desenho livre ou escolhendo um fundo de sua preferencia no google. Procurando “background” (palavra que denomina fundo em inglês), salvar a imagem e colar novamente no PAINT.

**OBJETIVOS:** Manusear comandos básicos de programas e aplicativos do PAINT. Trabalhar a coordenação motora fina.

**MATERIAL UTILIZADO:** Monitor, mouse e teclado

  
COORDENADORA PEDAGOGICA  
JULIANE DOHO



# Centro Social Santa Cruz

Rua: Silva Jardim, 3925 - Santa Cruz - CEP: 15014-050

São José do Rio Preto - SP - CNPJ 59.998.211/0001-08

Tel.: (17) 3232-2678 - Cel.(17) 99658-8725

Site: centrossc.com.br - E-mail: cssantacruz@terra.com.br

## CRONOGRAMA – SEMANAL

Dia 21/03/2022 à 25/03/2022

OFICINA : INFORMÁTICA – MONITOR: JULIANE DOHO

**TURMA: A**

**ATIVIDADES DESENVOLVIDAS:** Nesta semana as crianças irão desenvolver na sala de informática, atividade de lateralidade, senso de direção, lado esquerdo e lado direito, utilizando o jogo “Pra lá e pra cá” onde através de um personagem eles precisam caminhar seguindo as instruções oferecidas pelo jogo como: Vá ate a igreja, Vá ate a escola e a criança utilizando o mouse vai direcionando o personagem.

**OBJETIVOS:** Manusear comandos básicos de programas e aplicativos, desenvolver a coordenação motora fina, desenvolver o raciocínio lógico, resolução de problemas e elaborar estratégias.

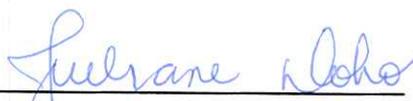
**MATERIAL UTILIZADO:** Monitor, mouse e teclado

**TURMA: B e C**

**ATIVIDADES DESENVOLVIDAS:** Atividades desta semana para turma B e C será de matemática, através do jogo “Fazendo compras com Lulute” o programa traz atividade de calculo utilizando o dinheiro. A primeira atividade traz a seguinte questão: Lulute precisa comprar 3 brinquedos com 10 reais ajude a Lulute a calcular. Assim a criança precisa observar os valores de cada brinquedo e realizar a compra no valor exato para passar para a próxima fase. As fases seguintes são de 20, 30, 40 e 50 reais.

**OBJETIVOS:** Manusear comandos básicos de programas e aplicativos. Resolução de problemas e calculo mental, aprender a somar utilizando recurso didático da informática através do aplicativo.

**MATERIAL UTILIZADO:** Monitor, mouse e teclado

  
COORDENADORA PEDAGOGICA  
JULIANE DOHO



# Centro Social Santa Cruz

Rua: Silva Jardim, 3925 - Santa Cruz - CEP: 15014-050  
São José do Rio Preto - SP - CNPJ 59.998.211/0001-08  
Tel.: (17) 3232-2678 - Cel.(17) 99658-8725  
Site: centrossc.com.br - E-mail: cssantacruz@terra.com.br

## CRONOGRAMA – SEMANAL

Dia 28/03/2022 à 31/03/2022

OFICINA : INFORMÁTICA – MONITOR: JULIANE DOHO

**TURMA: A**

**ATIVIDADES DESENVOLVIDAS:** Nesta semana as crianças irão desenvolver na sala de informática, atividade de memorização utilizando jogo de memória. Através do jogo da Mônica fase 1, 2 e 3.

**OBJETIVOS:** Manusear comandos básicos de programas e aplicativos, desenvolver a coordenação motora fina, desenvolver o raciocínio lógico e memória.

**MATERIAL UTILIZADO:** Monitor, mouse e teclado

**TURMA: B, C e D**

**ATIVIDADES DESENVOLVIDAS:** Atividades desta semana para turma B e C será de matemática, através do jogo Cubo mágico a criança terá que montar o cubo, unificando as cores nas posições certas. O jogo foi elaborado no excel o que permite a criança obter o conhecimento do pacote office muito utilizado para cálculo e gráficos.

**OBJETIVOS:** Manusear comandos básicos de programas e aplicativos. Resolução de problemas e cálculo mental, conhecer o EXCEL programa do pacote office.

**MATERIAL UTILIZADO:** Monitor, mouse e teclado

  
COORDENADORA PEDAGÓGICA  
JULIANE DOHO